**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

**(RPP)**

Sekolah : SMK NEGERI 1 PEUSANGAN

Program keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

Kelas/Semester : X / Genap

Materi : Desain Jaringan LAN

Alokasi Waktu : 4 x 45 menit

* + 1. **Kompetensi Inti**

1. Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya.
2. Menghayati dan Mengamalkan perilaku jujur, disiplin,tanggungjawab, peduli (gotong royong, kerjasama, toleran, damai), santun, responsif dan proaktif dan menunjukan sikap sebagai bagian dari solusi atas berbagai permasalahan dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam serta dalam menempatkan diri sebagai cerminan bangsa dalam pergaulan dunia.
3. Memahami, menerapkan dan menganalisis pengetahuan faktual, konseptual, dan prosedural berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam wawasan kemanusiaan, kebangsaan, kenegaraan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian dalam bidang kerja yang spesifik untuk memecahkan masalah.
4. Mengolah, menalar, dan menyaji dalam ranah konkret dan ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah secara mandiri, dan mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.
   * 1. **Kompetensi Dasar dan Indikator**
   1. Memahami nilai-nilai keimanan dengan menyadari hubungan keteraturan dan kompleksitas alam dan jagad raya terhadap kebesaran Tuhan yang menciptakannya
   2. Mendeskripsikan kebesaran Tuhan yang menciptakan berbagai sumber energi di alam
   3. Mengamalkan nilai-nilai keimanan sesuai dengan ajaran agama dalam kehidupan sehari-hari

2.1 Menunjukkan perilaku ilmiah (memiliki rasa ingin tahu; objektif; jujur; teliti; cermat; tekun; hati-hati; bertanggung jawab; terbuka; kritis; kreatif; inovatif dan peduli lingkungan) dalam aktivitas sehari-hari sebagai wujud implementasi sikap dalam melakukan percobaan dan berdiskusi

* 1. Menghargai kerja individu dan kelompok dalam aktivitas sehari-hari sebagai wujud implementasi melaksanakan percobaan dan melaporkan hasil percobaan

3.15 Mengevaluasi desain jaringan lokal (LAN)

1. Menjelaskan prinsip LAN
2. Menentukan persyaratan LAN

4.15 Mendesain jaringan lokal (LAN)

* + 1. Membuat desain LAN
    2. Mempresentasikan hasil desain LAN
    3. **Tujuan Pembelajaran**

Melalui penjelasan dan praktek desain jaringan lokal (LAN) diharapkan peserta didik mampu :

1. Menjelaskan prinsip LAN

2. Menentukan persyaratan LAN

3. Membuat desain LAN

4. Mempresentasikan hasil desain LAN

* + 1. **Materi Pembelajaran**

• LAN

• Prosedur pembuatan desain LAN

• Prosedur pembuatan presentasi desain LAN

* + 1. **Metode Pembelajaran**

1. Pendekatan : Scintifict learning
2. Strategi : cooperatif learning
3. Model : Problem based learning
4. Metode : Diskusi kelompok, ceramah, tanya jawab dan penugasan
   * 1. **Media, Alat, dan Sumber Pembelajaran**
        1. Media
5. Power Point
6. Internet
   * + 1. alat/Bahan
7. laptop
8. LCD
9. Whiteboard
10. Spidol
11. Komputer
12. Software
    * + 1. Sumber Belajar
13. Madcoms, 2003.Dasar teknis instalasi jaringan komputer.Madiun:Penerbit Andi
14. Fauziah,2011.RPL 1 Rekayasa Perangkat Lunak SMK Kelas X, Bogor:Yudhistira
    * 1. **Langkah-Langkah Pembelajaran**

**Pertemuan 5**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kegiatan** | **Deskripsi** | **Alokasi**  **Waktu** |
| A. Pendahuluan | 1. Siswa menjawab sapaan guru, berdoa dan mengordinasikan diri siap belajar 2. Guru dan siswa bersama-sama menyanyikan lagu Indonesia Raya 3. Guru dan siswa bertanya jawab berkaitan dengan identitas diri yang dibutuhkan sebagai warga negara yang baik 4. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran dan memberikan penjelasan tentang manfaat menguasai materi pembelajaran 5. Guru menyampaikan pokok-pokok/cakupan materi pembelajaran | 15 menit |
| B. Inti | **Mengamati:**   1. Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang design jaringan LAN   **Menanya:**   1. Mendiskusikan jenis dan fungsi design jaringan LAN   2. Mendiskusikan langkah-langkah design jaringan LAN  **Mengeksplorasi:**  1. Mengeksplorasi pengolahan data data tentang design jaringan LAN  **Mengasosiasi:**  1. Menyimpulkan fungsi dan kegunaan design jaringan LAN  **Mengkomunikasikan:**  1. Menyampaikan hasil tentang kegunaan design jaringan LAN | 150 menit |
| 1. Penutup | 1. Siswa menyimpulkan materi pembelajaran yang telah di pelajari 2. Siswa merefleksikan penguasaan materi yang telah dipelajari dengan membuat catatan penguasaan materi 3. Siswa mengerjakan evaluasi 4. Siswa menyepakati tugas yang harus dilakukan berkaitan dengan kebutuhan dan spesifikasi dalam membangun jaringan komputer 5. Siswa menyanyikan lagu daerah, berdoa. | * + - * 1. enit |

* + 1. **Penilaian**

1. Jenis/teknik penilaian
2. Bentuk instrumen dan instrumen
   1. Bentuk instrumen

Test : Test Uraian

* 1. Instrumen

Test (Terlampir)

1. Pedoman penskoran (Terlampir)